

# JUVENTUDE BATISTA DO LITORAL PARAIBANO

## REGULAMENTO – Futebol de Areia - 2012

A 5ª Copa JUBALIT de Beach Soccer de 2012, será disputada na praia do Cabo Branco, na cidade de João Pessoa, na arena oficial da Federação nos dias 20, 21 e 27, 28, de janeiro de 2012, pelas equipes masculinas de Futebol de Areia. E tem a chancela da Federação Paraibana de Beach Soccer.

### - EQUIPES

- As equipes deverão se apresentar no local do jogo com calções e camisas da mesma cor e modelo, salvo o goleiro que pode utilizar calção e camisa de outra cor ou, ainda, utilizar calça de tecido leve. Será proibida a utilização de calçados durante o jogo.
- As equipes serão compostas por 10 jogadores, sendo quatro jogadores de linha, 1 goleiro e 5 atletas no banco de reserva.
- NÃO será permitida a inscrição de atletas de outras igrejas.
- Os (as) atletas devem estar em plena comunhão com a igreja e seus irmãos.

### - CONDIÇÃO DE JOGO - ATLETAS

- Conforme decisão anterior, não será permitido a participação de atletas que tenham vínculo com a Federação Paraibana de Beach Soccer, ou seja, tenham participado de Competições oficial da FPBS e nem da seleção da Paraíba e Brasileira.

### - CHAVES

- A copa será dividida em 6 chaves, sendo que 5 chaves tem 4 equipes, e 1 chave tem 3 equipes, somando um total de 23 equipes.
- Essa estrutura será modificada caso haja maior número de equipes inscritas.

### - CLASSIFICAÇÃO – PRIMEIRA FASE

- 23 Equipes disputam esta fase e serão classificadas para a fase seguinte (segunda) as duas equipes mais bem pontuadas de cada chave.

### - CLASSIFICAÇÃO – SEGUNDA FASE

- 12 equipes disputam esta fase, e serão classificadas para a fase seguinte (terceira) os vencedores de cada partida (6) equipes, conforma tabela.

### - CLASSIFICAÇÃO – TERCEIRA FASE

- 6 equipes disputam esta fase, e serão classificadas para a fase seguinte (4) equipes, (SEMIFINAIS), ou seja os vencedores de cada partida (3) equipes, e mais (1) uma equipe pelo critério técnico.

O Critério para se conhecer o quarta equipe classificada para as semifinais, será a equipe entre as três perdedoras a que sofre o menor numero de gol no seu jogo. A ordem dos jogo será de acordo com a tabela oficial da competição.

#### - CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- O primeiro critério de desempate será o número de pontos, que serão distribuídos da seguinte maneira:

- Vitória durante o tempo normal de jogo: 3 PONTOS

- Vitória nos pênaltis: 2 PONTO

- No caso de empate no número de pontos, serão seguidos os seguintes critérios de desempate, pela ordem:

- Número de vitórias

- Saldo de gols

- Confronto direto

- Gols pró

- Gols contra

- Cartões vermelhos

- - Cartões amarelos

OBS: Apenas os gols durante o tempo regulamentar de jogo serão computados.

#### - O JOGO

- Será disputado em 2 tempos de 10 minutos cada;
- Em caso de empate será disputada uma disputa de pênaltis, com 1 cobrança para cada equipe.

OBS: Será permitido um tempo máximo de 5 minutos para a apresentação das equipes na área de jogo e devidamente preparada para o início da partida, caso contrário, a equipe será declarada perdedora por W.O.

Devido ao não profissionalismo das equipes participantes e ao fato da modalidade praticada não ser um esporte olímpico, portanto não muito conhecidas as suas regras, não será cobrada as regras oficiais da modalidade, no entanto, para que haja ordem durante o jogo, serão cobradas algumas regras básicas, que serão relatadas abaixo e deverão ser conhecidas de todos (as) os (as) atletas:

#### → SUBSTITUIÇÃO

- Serão feitas na área reservada à mesma que corresponde a bandeira do meio da quadra, a bandeira dos 9m da área do goleiro.
- O número de substituições é ilimitado.

#### → FALTAS

- Todas as faltas serão batidas de forma direta para o gol e sem barreira, não podendo ser interceptada pelos jogadores, antes que a mesma toque no chão.

#### → TIRO DE LATERAL

- Pode ser cobrado com o pé, a bola estando parada, próxima da linha a parte de fora do campo;
- Pode ser cobrado com as mãos de forma que a bola saia por cima da cabeça e segura com as duas mãos.

OBS: O tiro de canto ou escanteio deve ser cobrado com os pés.

#### → GOLEIRO

- O tiro de meta não pode ser cobrado com os pés;
- Um jogador só pode recuar única vez para o goleiro em uma determinada jogada e o mesmo pode pegar a bola com as mãos.

#### → CARTÕES

- Para manter a ordem do jogo serão adotadas medidas de punição para os jogadores indisciplinados, com cartões de cor amarela e vermelha, no caso da apresentação do cartão amarelo o jogador estará advertido, e no caso do cartão vermelho o atleta estará fora da partida (expulso), e após dois minutos o mesmo poderá ser substituído.

OBS: No caso de qualquer dúvida ou de um eventual problema que não pode ser solucionado a luz do regulamento, será examinado pelos organizadores da competição e apenas ela, pode tomar qualquer decisão, não podendo ser pressionada pelos jogadores, que deverão permanecer longe da mesa esperando uma resposta.

#### - PREMIAÇÃO

1º Lugar: Troféu para a equipe e medalha para cada jogador;

2º Lugar: Medalha para cada jogador;

3º Lugar: troféus e Medalha para cada jogador;

1- Troféu Fayr Play – equipe mais disciplinada

Melhor Jogador

Goleiro menos vazado da Copa;

Artilheiro da Copa.