

# **FEDERAÇÃO PARAIBANA DE BEACH SOCCER**

Filiada a Confederação Brasileira de Beach Soccer

Fundada em 04.05.1998

---

## **JUVENTUDE BATISTA DOLITORAL PARAIBANO**

### **6ª COPA JUBALIT DE BEACH SOCCER MASCULINO - 2012**

#### **REGULAMENTO GERAL**

**PRAIA DO CABO BRANCO – JOÃO PESSOA – PARAIBA**

# REGULAMENTO – 2012

**A 6ª COPA JUBALIT DE BEACH SOCCER DE 2013**, sera disputada na arena oficial da Federação Paraibana de Beach Soccer, na praia do Cabo Branco em frente ao SESC Hotelaria e Corpos de Bombeiros, na cidade de João Pessoa-Pb, entre os dias 18 e 19, 25 e 26 de janeiro de 2013, por 16 equipes masculinas e 4 equipes no feminino, e terá a chancela e organização da Federação Paraibana de Beach Soccer.

## 1- DAS EQUIPES

As equipes deverão se apresentar no local do jogo com os seus jogadores uniformizados de calções e camisas da mesma cor e modelo, salvo o goleiro que dever ter camisa e calção de cor diferente do restante da equipe, podendo ainda utilizar calça de tecido leve, não será permitida a utilização de calçados, exceto tornozeleiras de matérias apropriado.

Cada equipe será composta por 10 atletas, no jogo cada equipe entra em quadra com cinco atletas, sendo quatro de linha e um goleiro, e cinco ficam no banco de reservas.

**NÃO** será permitida inscrição de atletas de outras igrejas.

Os atletas deverão estar em plena comunhão com a igreja e seus irmãos.

**NÃO SERÁ** permitido aos atletas e dirigentes das equipes, se dirigirem a mesa da coordenadora dos jogos, para fazer reclamações verbal de nenhuma ordem, os mesmos podem protestar sim, mas fale-lo por escrito a referida mesa organizadora, que posteriormente fara a analise do reclamado e do solicitado, daí será dada a palavra final.

## 2- DAS CONDIÇÕES DE JOGO – ATLETAS

Conforme conta do regulamento do campeonato anterior, quando ficou decidido que, não será permitido à participação de atletas que tenham vinculo com a Federação Paraibana de Beach Soccer, ou seja, tenham participado de competições oficiais da FPBS e nem da seleção da Paraíba, ou que tenha qualquer vinculo com o beach soccer de outros estados.

## 3- DAS CHAVES

**As equipes masculinas** serão divididas em quatro (04) chaves, com quatro (04) equipes em cada chave, que se enfrentando dentro de suas chaves.

**As equipes femininas**, irão se enfrentar em turno único, na ordem de 1 x 2, 3 x 4, os vencedores deste jogos decidem o título e os perdedores decidem o terceiro lugar.

#### **4- CLASSIFICAÇÃO – PRIMEIRA FASE**

##### **4.1. NO MASCULINO**

Nesta primeira fase as equipes se enfrentam dentro de suas chaves, classificam-se para a segunda fase as duas melhores equipes de cada chave (1ª e 2ª colocadas), ou seja, as duas que mais pontuaram, totalizando 8 equipes classificadas para a segunda fase, com 24 jogos realizados.

#### **5- CLASSIFICAÇÃO – SEGUNDA FASE**

Na segunda fase os clubes se enfrentam na ordem abaixo,

**Jogo- 25** = ( 1º A x 2º D )

**Jogo- 26** = ( 1º B x 2º C )

**Jogo- 27** = ( 1º C x 2º B )

**Jogo- 28** = ( 1º D x 2º A )

Classificam-se para a terceira fase as (4) equipes vencedoras dos seus jogos conforme acima e definida na tabela.

#### **6- CLASSIFICAÇÃO – TERCEIRA FASE**

Nesta fase as equipes vão disputar as semifinais, na seguinte ordem

**Jogo- 29** = vencedores do ( jogo 25 x jogo 26 )

**Jogo- 30** = vencedores do ( jogo 27 x jogo 28 )

#### **7- CLASSIFICAÇÃO – QUARTA E ÚLTIMA FASE**

Os vencedores dos Jogos - **29 e 30**, decidem o título da Copa Jubalit, em jogo único, e os perdedores destes mesmos jogos decidem o terceiro lugar da competição em jogo único.

#### **8- DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATES**

Os critérios de desempates estabelecidos são os seguintes,

Maior Número de pontos

Maior número de vitórias

Saldo de Gols

Confronto direto

Maior número de Gols marcados

Menos número de gols sofridos

Cartões Amarelos

Cartões vermelhos

E sorteios

## **9- DO TEMPO DO JOGO**

Cada partida terá a duração de 20 minutos, dividido em dois tempos de 10 minutos, sem intervalo.

Em caso de empate no tempo regulamentar, a partida será decidida por pênaltis, com uma serie de uma cobrança alternadas por equipe, e também dos atletas, a saber, **(se uma equipe marca e a outra perder termina a partida)**, mas se ambas converter em gol, inicia-se uma nova serie de cobranças, e assim sucessivamente, ate se definir o vencedor.

A equipe que não comparecer ao campo de jogo conforme tabela amplamente divulgada, a mesma será declarada perdedora e eliminada da competição, e o placar será W x O, e os pontos contados para o seu adversário.

## **10-DA CONTAGEM DE PONTOS**

- 1- Três (3) pontos por vitória no tempo normal,
- 2- Dois (2) pontos em caso de vitória no tempo extra, ou seja, nos (pênaltis).

## **11-REGRA SIMPLIFICADA (observar atentamente)**

### **11.1. DAS SUBSTITUIÇÕES**

As substituições serão obrigatoriamente feitas no meio da quadra, (em frente da mesa da coordenação).

O numero de substituições e ilimitada, o atleta poderão entra e sair a qualquer momento da partida.

### **11.2. DAS FALTAS**

Todas as faltas são cobradas diretas, sem barreira, o atleta que sofre a falta e obrigado e cobrar, só as faltas quando o atleta coloca a mão na boa e que qualquer atleta pode cobrar, e não poderá interceptar a bola antes que ela chegue ao goleiro.

### **11.3. DO TIRO DE META (Saída do goleiro)**

O tiro de meta só pode ser executado pelo goleiro, com a saída de bola para inicio e reinicio do jogo (tiro de meta) com as mãos.

O goleiro só pode pegar a bola recuada por seu companheiro uma única vez, se pegar o segundo recuo com as mãos à jogada e considerada falta.

#### **11.4. DO LATERAL E ESCANTEIO**

O lateral poder ser cobrando com as mãos ou com os pés, a bola e o atleta tem que ficar fora da quadra na hora da cobrança.

O escanteio tem que ser obrigatoriamente cobrando com os pés.

#### **11.5. DOS CARTÕES (Punições)**

Para manter a ordem durante uma partida, os árbitros poderão utilizar os cartões, **amarelo e vermelho**, que punirão os atletas e dirigentes da seguinte maneira. - **O amarelo** é utilizado para advertir os atletas e dirigentes, quando das faltas e indisciplinas, **e o vermelho** é aplicado para punir o atleta e dirigente com a sua expulsão da partida, quando de faltas graves e agressões a companheiros e dirigentes, árbitros e membros da organização.

#### **11.6. DOS CASOS OMISSOS**

No caso de qualquer dúvidas ou de eventuais problemas que não estejam a luz deste regulamento, estes casos serão resolvidos, pela organização da Jubalit e com o auxílio da federação Paraibana de Beach Soccer.

### **12- DA PREMIAÇÃO GERAL**

As equipes finalistas até o terceiro lugar serão laureadas com os seguintes prêmios, bem como alguns jogadores, conforme seguir..

**TROFEUS – para o Campeão, o vice campeão e o terceiro lugar**

**MEDALHAS – para o Campeão, o vice campeão e o terceiro lugar**

**Medalha de melhor Goleiro**

**Medalha para o melhor jogador**

**Medalha para o artilheiro**

**A Coordenação**